

## Taktische Grundsätze für Spieler(innen) im Sturm

1. **Spiele sofort den Ball, sofern eine Abspielmöglichkeit gegeben ist.** Lass Deinen Mitspieler nicht umsonst freilaufen. Ein rollender oder fliegender Ball ist immer schneller, als der schnellste Spieler laufen kann.
2. Laufe dich nach dem Abspiel sofort frei und helfe somit Deinem Mitspieler in dem Du eine ihm Abspielmöglichkeit schaffst. „**Jeder hilft dem Anderen**“ ist eine der wichtigsten taktischen Grundsätze des Fußballspiels. (Merke somit: **abspielen heißt freilaufen**).
3. Freilaufen oder noch besser Freistarten ist besser als Freistellen.
4. **Meide den unnötigen Zweikampf.** Ausspielen ist besser als Umspielen. Zweikämpfe kosten Kraft und enden oft mit einem Ballverlust.
5. Führe im Zweikampf oder wenn ein Gegenspieler in der Nähe den Ball auf der dem Gegenspieler abgewandten Körperseite. **Dein Körper sollte immer zwischen Ball und Gegenspieler sein.**
6. „**Schüttele**“ **deinen Gegner** durch schnelle Starts, Täuschungen und plötzliche Richtungsänderungen **ab**.
7. **Laufe dem Ball entgegen und warte nicht ab bis der Ball zu Dir kommt.** Der Gegenspieler könnte vor Dir am Ball sein.
8. **Spiele nicht dorthin, wo viele Spieler auf engem Raum stehen.** Spiele nicht in das Getümmel hinein und spiele aus einem Getümmel heraus. Läufst Du mit dem Ball nach rechts, dann spiele ihn nach links ab (oder umgekehrt). Das nennt man verdeckter Pass.
9. **Orientiere dich vor der Ballannahme, wohin Du den Ball spielen kannst.** Vermeide eine ungenaue Bolzerei nach dem Motto „Hauptsache der Ball ist weg“.
10. Spiel nüchtern, klar und zweckmäßig. Das einfache, zielstrebige Spiel ist das Beste.
11. **Spiel leise und nicht laut.** Nimm deinen Mitspielern durch Dein Gemeckere nicht die Spiellaune – dies wäre ein schwerwiegender taktischer Fehler. Eine laute Mannschaft spielt meistens schlecht, eine leise dagegen gut. Aber: redet miteinander auf dem Platz und feuert Euch ruhig gegenseitig an (z.B. *pass auf Hintermann; spiel mir zu, Flügelspiel etc.*). Reden ist etwas ganz Anderes als Meckern
12. **Gib nicht frühzeitig auf.** Ein Spiel endet immer mit dem Schlusspfiff des Schiedsrichters.